



ПОДГОТОВКА

- Перемешайте колоду карт.
- Раздайте по 4 карты каждому игроку в ряд лицом вниз.
- Положите колоду лицом вниз в центр стола, а верхнюю карту положите лицом вверх рядом с колодой, чтобы сформировать стопку сброса.
- Тайно посмотрите на любые 2 свои карты и запомните их (это последний раз, когда игроки могут смотреть на любые карты, пока не будет других указаний).
- Карты игроков нельзя менять местами.
- Выберите стартового игрока случайным образом.

ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

Начиная со стартового игрока, ходите по очереди по часовой стрелке. В свой ход возьмите карту из колоды или из стопки сброса, либо вызовите КАБО.

Взять карту из колоды

Если вы взяли верхнюю карту из колоды, посмотрите на нее и сделайте одно из следующих действий:

- **Положите карту в стопку сброса.**

Если у карты есть особая способность, вы можете ее использовать.

или

- **Обменяйте одну или несколько своих карт на карту, которую вы вытянули.**

Положите обмененные карты *лицевой стороной вверх* в стопку сброса, а новую карту положите перед собой *лицевой стороной вниз*, на место обмененной карты.

Подробнее об обмене нескольких одинаковых карт в разделе "Обмен нескольких карт"

Взять карту из стопки сброса

Обменяйте одну или несколько своих карт на карту, которую вы вытянули.

Положите обмененные карты *лицевой стороной вверх* в стопку сброса, а новую карту положите *лицевой стороной вверх* перед собой, на место обмененной карты.

Вызовите КАБО

Если вы вызываете КАБО, ваш ход заканчивается, а остальные игроки получают еще один ход, после чего раунд заканчивается.

ОБМЕН НЕСКОЛЬКИХ КАРТ

Чтобы обменять несколько карт, все обмениваемые карты должны иметь **одинаковое значение** (например, все шестерки).

Перед тем как сбросить карты, сдвиньте их вперед и переверните все **неоткрытые карты лицевой стороной вверх**.

Положите вытянутую карту на место обмененных карт.

- Если все сдвинутые карты не совпадают, верните их в ряд, оставив *лицевой стороной вверх*. Добавьте вытянутую карту, в начало или конец ряда.
- Если три или более карт не совпадают, возьмите из колоды еще одну карту и, не глядя ее лицевую сторону, положите ее *лицевой стороной вниз* в начало или конец ряда.

СПОСОБНОСТИ КАРТ

Если вы взяли из колоды карту со способностью, вы можете положить ее в стопку сброса и использовать ее способность.

7-8 РЕЕК (ПОДГЛЯДЕТЬ): Тайно просмотрите одну из своих карт, лежащих лицом вниз.

9-10 SPY (ШПИОНИТЬ): Тайно посмотрите перевернутую карту любого другого игрока.

11-12 SWAP (ОБМЕНЯТЬ): Обменяйте одну из своих карт на карту другого игрока. *Не переворачивайте карты.*

КАМИКАДЗЕ

Если игрок заканчивает раунд, имея ровно две карты «12» и две карты «13» и ни одной другой карты, он получает 0 очков, а каждый другой игрок – 50 очков.

Игрок с Камикадзе может вызвать КАБО

КОНЕЦ РАУНДА

Раунд заканчивается, если:

- Один из игроков вызвал КАБО
- или
- Колода исчерпана

Если игра не закончилась, перетасуйте карты и сыграйте еще один раунд.

Игрок, набравший наименьшее количество очков в предыдущем раунде, становится новым стартовым игроком.

В случае равенства очков новым стартовым игроком становится игрок, находящийся ближе всех к предыдущему стартовому игроку

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда у одного из игроков становится более 100 очков.

Побеждает игрок с наименьшим количеством очков.

В случае равенства очков побеждает игрок, набравший наименьшее количество очков в последнем раунде.

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

Ваш счет за раунд – это сумма чисел на ваших оставшихся картах.

Если вы вызвали КАБО и у вас наименьшая сумма очков (или ничья), вы получаете 0 очков.

Если вы вызвали КАБО и у вас **не** наименьшая сумма, вы набираете сумму чисел своих карт плюс 10 очков.

Запишите сумму очков каждого игрока за этот раунд и добавьте ее к сумме очков за предыдущие раунды.

СБРОС ОЧКОВ

Если общий счет игрока когда-либо составляет ровно 100 очков, его счет обнуляется до 50 очков.

Это может произойти **только один раз** для каждого игрока за игру.